Paul Hermann

Softwareentwickler für Webanwendungen



- dev@paulhermann.me
- +49 178 3469441
- Köln / Remote

★ Links

Persönliche Website

paulhermann.me

LinkedIn 🖪

linkedin.com/in/paulhermann220

GitHub 17

github.com/Dallair220

Sprachen

Deutsch

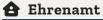
Muttersprache

Englisch

Verhandlungssicher

Russisch

Grundkenntnisse



Straßenwächter e.V.

seit 11.2024 | Köln

Unterstützung bei der Essensverteilung an Obdachlose.

0 0 0

Berufserfahrung

Softwareentwickler (Full-Stack)

Citrix (ehemals Unicon GmbH) seit 05.2024 | Remote

- Full-Stack-Entwicklung einer webbasierten Lösung für IT-Management mit Next.js und Node.js.
- Implementierung von Public APIs zur automatisierten Steuerung der Verwaltungssoftware sowie Entwicklung von Monitoring-Features für Systemstatusanzeigen.
- Agile Entwicklung nach Scrum mit Code Reviews und Übergabe an die Qualitätssicherung.

Projekterfahrung

Boostopia.gg 🛮

Gründer & Full-Stack Entwickler

06.2022 - 07.2024

- Aufbau einer Webplattform zur Vermittlung von Gaming-Dienstleistungen mit integriertem Account-Shop.
- Entwicklung rollenbasierter Dashboards, Zahlungsabwicklung mit Stripe und automatisierter Prozesse.
- Verantwortlich für Architektur, Entwicklung, Testing, Deployment sowie Koordination externer Entwickler und spätere alleinige Weiterentwicklung.

Technologien

Frontend: React, Next.js, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS

Backend: Node.js, Express, NestJS, APIs (PayPal, Wise)

Datenbanken: SQL, MongoDB, Datenmodellierung

Tools & Cloud: Linux, Git, GitHub, Bitbucket, Postman, Insomnia, Heroku, Vercel, Docker, AWS S3

Prozesse: Scrum, Jira, Confluence, Figma, TeamCity (CI/CD)

Weiterbildung

Full-Stack JavaScript (React, Node.js)

The Odin Project

02.2023 - 03.2024 | Onlinekurs

Praxisprojekte mit Fokus auf moderne Webtechnologien (React, Node.js, TypeScript), Clean Code, Datenbanken (PostgreSQL, MongoDB), Git, Deployment-Workflows.

Studium

Wirtschaftsinformatik

Technische Hochschule Köln Abschlussnote: 1,8 (Top 10%)